

# HALLGATÓI ÁLLÁSPÁLYÁZAT

## UX/UI munkalehetőség/szakmai gyakorlat hallgatóknak egyetemi weboldal tervezés témában

A bme.hu és a felvi.bme.hu weboldalak megújításában részvételre keresünk felhasználói élmény (User eXperience, UX) tervezési és felhasználói felület (User Interface, UI) építési feladatokra lelkes hallgatókat.

### Főbb feladatok:

- bme.hu és felvételizőknek szóló (felvi.bme.hu) központi honlap UX tervezése és a kapcsolódó UI elemeinek és oldalak összeállítása
- igény/ambíció esetén ad hoc grafikai szerkesztési feladatok
- belső egyeztetések a hallgatótársakkal és a szakmai munkát vezetőikkel
- tesztelésben való részvétel

### Kiket keresünk?

Legalább másodéves BSc vagy MSc hallgatókat tanulmányoktól függetlenül, akik szívesen részt vennének egy izgalmas szakmai projektben.

### Elvárások:

- aktív hallgatói jogviszony
- pontosság, precizitás
- kreatív problémamegoldó készség
- jó vizuális érzék
- határidők betartása
- csapatmunkában történő munkavégzés

### Mikor és hogyan?

- május végétől szeptember végéig
- heti 20-40 órában (BSc hallgatók maximum 40 órában, MSc hallgatók maximum 20 órában)
- rugalmas, otthonról is végezhető munkavégzés

### Bérezés és szakmai gyakorlat tudnivalók:

- bruttó 1750 forint/óra
- terméktervező hallgatóknak szakmai gyakorlatnak is elfogadtatható, a további szakok kapcsán pedig egyénileg egyeztetjük ennek a lehetőségét igény esetén (fizetés ebben az esetben is jár érte)

### Mi nyerhető vele?

- UX/UI design terület megismerése és szakmai alapok elsajátítása
- valós, hasznos projekt tapasztalat, ami az önéletrajzban is feltüntethető
- a megvalósuló weboldalak referenciaként szolgálnak a jövőben

## Mi jelenthet előnyt?

- tapasztalat korábbi UX tervezési vagy kutatási projektben
- tapasztalat digitális terméktervezésben/fejlesztésben
- tapasztalat honlaptervezésben
- tapasztalat grafikai tervezésben
- Szoftverergonómia szabvál. kurzus óráin való aktív részvétel vagy a tárgy korábbi, legalább **Jó (4)** érdemjegyre történő teljesítése
- UX design, UI design, Interaction design, UX kutatás témában elvégzett egyéb tanfolyamok
- UX/UI tervező szoftver ismerete (pl. Figma/Adobe XD/Sketch/Axure, stb.)
- grafikai szoftverekben és/vagy 2D-3D tervező szoftverekben való jártasság (magabiztos használat)

## Amire a jelentkezéshez szükség lesz:

- egy rövid, fényképes szakmai önéletrajzra [(amelynek részeként meg kell jeleníteni a jelentkezéshez releváns elvégzett kurzusokat, tanulmányokat, további tapasztalatokat, továbbá – amennyiben van –, úgy fel kell tüntetni a folyamatban lévő további hallgatói munkaviszony adatait (megtől meddig tart a szerződés, heti munkaóra)],
- egy rövid motivációs levélre (amelyben a jelentkező kifejti, hogy miért szeretne a UX/UI csapat proaktív része lenni).

Az önéletrajz és a motivációs levél azt mutassa be elsősorban tehát, hogy miért megfelelő a jelentkező a projektre, miért szeretne abban részt venni.

Amennyiben a jelentkező rendelkezik esetleg korábbi publikus projektmunkákkal, akkor kérjük annak is a bemutatását!

## A pályázat leadási határideje:

**2023. május 12.**

Leadás csak e-mail formájában lehetséges, amely akkor érvényes, amennyiben a levél tárgya tartalmazza a [JELENTKEZÉS UX] megjelölést.

- felelős oktató: **Szabó Bálint (BME-GTK)**
- e-mail: [szabo.balint@gtk.bme.hu](mailto:szabo.balint@gtk.bme.hu)

Sikeres pályázást kívánunk!

Budapest, 2023. április 27.

**Rektori Kabinet Kommunikációs Igazgatóság**